

REPLIK

"Règles du jeu"



Tout semblait paisible dans l'hôtel du centre-ville... Pourtant cette nuit-là, le directeur a été victime d'un crime. Cinq suspects ont été identifiés. À vous de les aligner avant vos adversaires !

But du jeu

Être le premier à recréer la combinaison des 5 cartes "**WANTED**" placées au centre de la table.

Contenu (110 cartes)

- 14 cartes "**WANTED**"
- 96 cartes "**REPLIK**" (Personnages et Bonus)
- 1 règle de jeu

Préparation

1. Mélanger les cartes "**WANTED**" et en placer 5 au centre de la table (face visible). Elles forment la combinaison à reproduire. Réserver les cartes "**WANTED**" restantes.
2. Mélanger toutes les cartes "**REPLIK**" et distribuer 5 cartes à chaque joueur.
3. Placer le reste des cartes "**REPLIK**" (face cachée) au centre de la table pour former la pioche.
4. Prévoir un espace pour la défausse où les cartes "**REPLIK**" seront placées (face cachée).
5. Le plus jeune joueur commence. Le tour se poursuit dans le sens horaire.

Déroulement du tour

À son tour, chaque joueur effectue les étapes suivantes :

1. **Piocher** : Prendre une carte dans la pioche **"REPLIK"**.
2. **Action** : Choisir **une seule action** parmi les suivantes :
 - **Poser une carte Personnage** devant soi pour compléter sa combinaison. L'ordre des cartes n'a pas d'importance.
 - ou **Jouer une carte Bonus** pour effectuer un coup stratégique, puis la défausser après utilisation.
 - ou **Défausser une carte "REPLIK"** (Personnage ou Bonus) en la plaçant sur la pile de défausse.

3. **Fin du tour** : Le tour passe au joueur suivant.

Règle importante : À la fin de son tour, un joueur doit toujours avoir **5 cartes en main**.

Fin de la partie

La partie se termine dès qu'un joueur a recréé devant lui la combinaison centrale des 5 cartes.

Lorsque la pioche est vide, mélanger la défausse pour former une nouvelle pioche.

Mode tournoi

Cumuler les points sur plusieurs parties pour déterminer le champion ultime. Fixer un score à atteindre (ex. : 20 points). Le premier à y parvenir sera le grand vainqueur.

- *Le joueur qui recrée la combinaison centrale gagne 5 points.*
- *Les autres joueurs gagnent 1 point par carte correctement posée devant eux.*
- *Chaque carte Bonus restante en main fait perdre 1 point, à l'exception du joueur qui a remporté la partie.*

Exemple de présentation





Les règles du jeu en vidéo



Liste des cartes :

- Cartes de chaque personnage x5
- Espionnage x2
- Usurpation d'identité x2
- Objection ! x2
- Déclaré coupable x2
- Garde à vue x3
- Évasion x2
- Enquête en pagaille x2
- Miroir sans tain x2
- Fausse route x2
- Fouille d'archives x3
- Erreur judiciaire x2
- Nouvelle piste x2

Autrice : Vanessa DI GIOVANNI

Illustratrice : Yami_artss

Une question ? N'hésitez pas à nous contacter !

Par e-mail : contact@replik-lejeu.fr

Site web : www.replik-lejeu.fr

Édition BACO GAMES

155 RT 40 20117 Cauro, France



REPLIK LE JEU



Un immense merci à Bastien, mon conjoint, ainsi qu'à mes trois enfants pour leur soutien dans ce projet !