🎲 FIFTY

Choisissez vos nombres, prenez la main !

👥 Infos rapides

- 👤 **Joueurs :** 3 à 7
- 🎂 **Âge :** 8 ans+
- ⏱️ **Durée :** 15 minutes
- ✏️ **Matériel :** 1 grille, 1 piste de score, 1 bille et 1 crayon par joueur + 10 jetons Interdiction.

🎯 But du jeu

Marquez le plus de points en prenant la main pendant le décompte de **1 à 50**.
Le premier joueur qui obtient une **2e couronne** gagne immédiatement.

🧩 Mise en place

1. Donnez à chaque joueur 1 grille, 1 piste, 1 bille et 1 crayon.
2. Placez les billes sur **0**.
3. Placez les 10 jetons Interdiction face cachée au centre.

🔄 Un tour de jeu

Chaque manche :

1. 🚫 RÉVÉLEZ
Retournez les jetons Interdiction prévus selon le nombre de joueurs.

2. ✏️ CHOISISSEZ
Écrivez secrètement **5 nombres**, de **1 à 49**, dans l'ordre croissant. Aucun ne doit finir par un chiffre interdit.

3. 🔢 COMPTEZ
Un joueur compte à voix haute depuis 1.
Lorsqu'un nombre choisi est annoncé, le joueur concerné dit **« J'AI ! »** et prend la main. Il marque ensuite **1 point par nouveau nombre annoncé**.

👉 Si plusieurs joueurs ont choisi le même nombre, ils barrent ce nombre et **aucun ne marque de point** pour cette reprise de main.

🔁 Fin de manche

Lorsque **50** est annoncé, la manche s'arrête.

Additionnez votre score : **points de la bille + bonus des nombres barrés**. Puis remettez les billes à 0 et préparez la manche suivante.

🏁 Fin de partie

Après **4 manches**, additionnez les scores.

🏆 Le plus grand total gagne.
En cas d'égalité, le joueur ayant obtenu une couronne gagne. Si aucun joueur à égalité n'en a, ils partagent la victoire.

⚡ **Victoire immédiate :** obtenir une 2e couronne.

🏆 Comptage des points

- 🔢 **1 point** par nouveau nombre annoncé lorsque vous avez la main.
- ⭐ Ajoutez les **points bonus** des cases barrées.
- 👑 Une couronne est obtenue en atteignant le seuil indiqué selon le nombre de joueurs :
  - 3 joueurs : **19**
  - 4 joueurs : **15**
  - 5 joueurs : **12**
  - 6 joueurs : **10**
  - 7 joueurs : **9**

⭐ À retenir

- ✏️ **5 nombres** à choisir à chaque manche.
- 🚫 Les nombres ne peuvent pas finir par un **chiffre interdit**.
- 🔢 Les nombres doivent être **croissants**.
- ✋ « **J'AI !** » = je prends la main et je commence à marquer.
- 👑 **2 couronnes = victoire immédiate.**