🎲 FLIP 7

Osez tirer encore, sans doubler vos numéros !

👥 INFOS RAPIDES

- 👤 **Joueurs :** 3+
- 🎂 **Âge :** 8+
- ⏱️ **Durée :** 20 min
- 🃏 **Matériel :** 79 cartes Numéro, 9 cartes Spéciales, 6 cartes Bonus.

🎯 BUT DU JEU

Accumulez le plus de points en collectionnant des cartes Numéro différentes.

⚡ **7 numéros différents = Flip 7 : +15 points et fin immédiate de la manche.**

🧩 MISE EN PLACE

1. Mélangez toutes les cartes.
2. Désignez un **Donneur** au hasard.
3. Le Donneur distribue les cartes pendant la manche.

🔄 UN TOUR DE JEU

À mon tour :

1. 🛑 STOP
→ Je sors de la manche et conserve mes points.

OU

2. 🔥 ENCORE
→ Le Donneur me donne **1 carte face visible**.

3. 🃏 Je vérifie la carte :

- ✅ Nouveau numéro → je continue.
- ❌ Numéro déjà possédé → je **saute** et marque **0 point** pour la manche.
- ⭐ 7 numéros différents → **Flip 7** : +15 points et fin de manche.

🔁 FIN DE MANCHE

La manche s'arrête lorsque **tout le monde est sorti ou a sauté**, ou lorsqu'un joueur réalise un **Flip 7**.

Les joueurs qui n'ont pas sauté comptent leurs points.

🧮 Score

- 🔢 Total des cartes Numéro
- ✖️ **x2** si vous avez le Bonus x2
- ➕ Valeur des autres Bonus
- ⭐ **+15** pour un Flip 7

🏁 FIN DE PARTIE

À la fin d'une manche, si un joueur atteint **200 points ou plus**, la partie s'arrête.

🏆 Le joueur ayant le plus de points gagne. En cas d'égalité, jouez une nouvelle manche pour départager les joueurs.

⭐ À RETENIR

- 🛑 **STOP** = je sécurise mes points.
- 🔥 **ENCORE** = je prends le risque d'une nouvelle carte.
- ❌ Un numéro déjà présent = **0 point pour la manche**.
- ⭐ **7 numéros différents = +15 points.**
- 🏆 **200 points ou plus** déclenche la fin de partie.