🎲 LOST CITIES DUEL

Construisez vos expéditions, osez marquer gros

👥 INFOS RAPIDES

- 👤 **Joueurs : 2**
- 🎂 **Âge : 8+**
- ⏱️ **Durée : 30 minutes**
- 🃏 **Matériel : 45 cartes Expédition, 15 cartes Recherche, 5 tuiles Plateau, 1 carnet de score.**

🎯 BUT DU JEU

Construisez des expéditions dans les 5 couleurs pour gagner des points.

⚠️ Une expédition peut aussi faire perdre des points.

🧩 MISE EN PLACE

1. Alignez les 5 tuiles Plateau au centre.
2. Mélangez les cartes Expédition et Recherche.
3. Distribuez 8 cartes à chaque joueur.
4. Placez le reste en pioche.

🔄 UN TOUR DE JEU

À mon tour :

1. 🃏 Je joue 1 carte

- **➡️ Je la pose dans une expédition de sa couleur.**
- **🗑️ Ou je la défausse sur la pile de sa couleur.**

2. 📥 Je pioche 1 carte

- **Dans la pioche ou**
- **Au sommet d'une défausse.**

➡️ Je termine mon tour avec 8 cartes en main.

⚠️ Pour construire une expédition

- **Les cartes numérotées doivent être posées en ordre croissant.**
- **Les cartes Recherche (×) se jouent uniquement avant toute carte numérotée de l'expédition.**
- **Une fois une carte numérotée posée, aucune Recherche ne peut être ajoutée.**

🏁 FIN DE PARTIE

La partie s'arrête dès que la pioche est vide.

Chaque joueur compte alors ses points.

🏆 COMPTAGE DES POINTS

Pour chaque expédition :

1. **➕ Additionnez les valeurs des cartes.**
2. **➖ Retirez 20 points.**
3. **✖️ Avec 1 / 2 / 3 cartes Recherche : ×2 / ×3 / ×4.**
4. **🎁 8 cartes ou plus : +20 points.**

Une expédition vide vaut 0 point.

🏆 Le plus grand total gagne.
Égalité → le joueur le plus jeune gagne.

⭐ À RETENIR

- **🃏 Toujours 8 cartes en main après avoir pioché.**
- **📈 Les cartes Expédition doivent monter en valeur.**
- **❌ Une carte Recherche ne peut plus être jouée après une carte numérotée.**
- **🗑️ Une carte défaussée ne peut pas être reprise immédiatement.**
- **💰 Une expédition coûte 20 points, sauf si elle est vide.**