🎲 CATAN – Le Jeu de Base

Construisez, échangez, développez votre colonie !

👥 INFOS RAPIDES

- 👤 **Joueurs : 3 à 4**
- 🎂 **Âge : 10 ans +**
- ⏱️ **Durée : 60 à 90 minutes**
- 🧩 **Matériel : 19 tuiles Terrain, 95 cartes Ressource, 25 cartes Développement, routes, colonies, villes et voleur.**

🎯 BUT DU JEU

Construisez des routes, colonies et villes pour gagner des points de victoire.

🏆 **Le premier joueur à atteindre 10 points de victoire pendant son tour gagne.**

🧩 MISE EN PLACE

1. **Construisez l'île avec les 19 tuiles Terrain.**
2. **Placez les jetons numérotés sur les terrains.**
3. **Placez le voleur sur le désert.**
4. **Chaque joueur reçoit 2 colonies et 2 routes.**
5. **Préparez les cartes Ressource et Développement.**

🔄 UN TOUR DE JEU

À mon tour :

1. 🎲 Je lance 2 dés
→ Les terrains portant ce numéro produisent des ressources.

2. 🔄 Je peux commercer
→ Avec les autres joueurs ou avec la Réserve.

3. 🏗️ Je construis
→ Routes, colonies, villes ou cartes Développement.

4. 🃏 Je peux jouer une carte Développement
→ Selon son effet.

Puis c'est au joueur suivant.

💰 Coûts de construction

- 🛣️ **Route = Bois + Argile**
- 🏠 **Colonie = Bois + Argile + Blé + Laine**
- 🏙️ **Ville = 3 Minerais + 2 Blés**
- 🃏 **Développement = Minerai + Laine + Blé**

🏆 COMPTAGE DES POINTS

- 🏠 **Colonie : +1 point**
- 🏙️ **Ville : +2 points**
- 🃏 **Carte Point de Victoire : +1 point**
- 🛣️ **Route commerciale la plus longue : +2 points**
- ⚔️ **Armée la plus puissante : +2 points**

⭐ À RETENIR

- 🎲 **7 aux dés → activez le voleur.**
- 🛣️ **Les routes doivent être reliées à votre réseau.**
- 🏠 **Une colonie rapporte 1 point ; une ville 2.**
- 🏆 **10 points pendant son tour = victoire.**
- 🔄 **Les échanges avec les autres joueurs se font uniquement avec le joueur actif.**